

Korraldaja



Koostööpartnerid



Eesti Meremuuseum
Estonian Maritime Museum



TALLINNA LINNAMUSEUM
MIIAMILLA

Toetajad



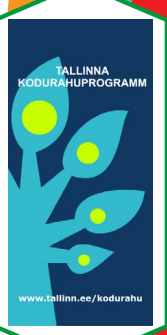
EESTI KULTUURKAPITAL



KULTUURIMINISTEERIUM



TALLINNA LINNAVALITSUS



TALLINNA KODURAHUPROGRAMM

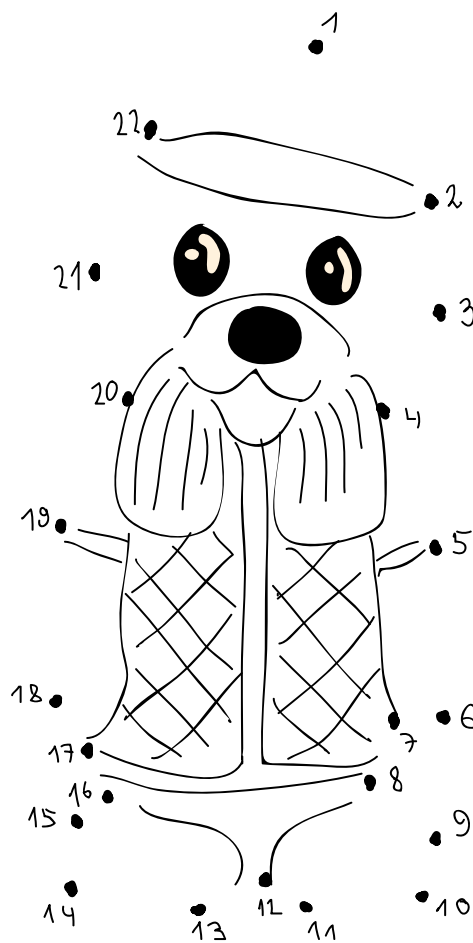


TARTU KULTUURIPÄRLID



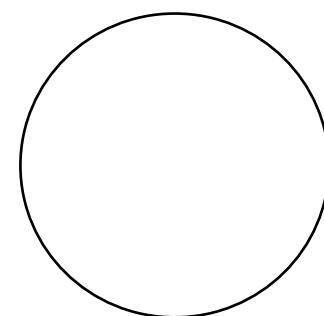
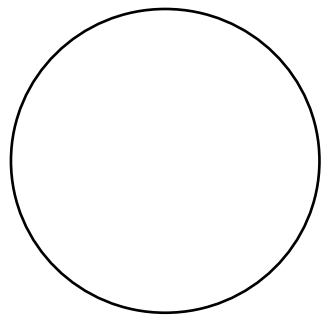
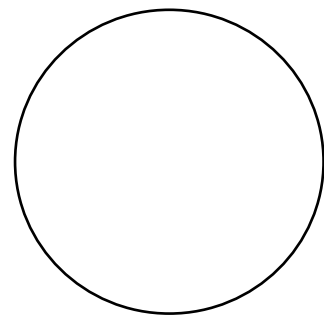
HAAPSALU A.D. 1279

Tallinnas toimus 1980. aastal olümpiamängude purjeregatt. Kas sinu vanemad olid juba sel ajal sündinud? Kui vanad nad olid? Ühenda jooned ja vaata, milline nägi välja purjeregati maskott.



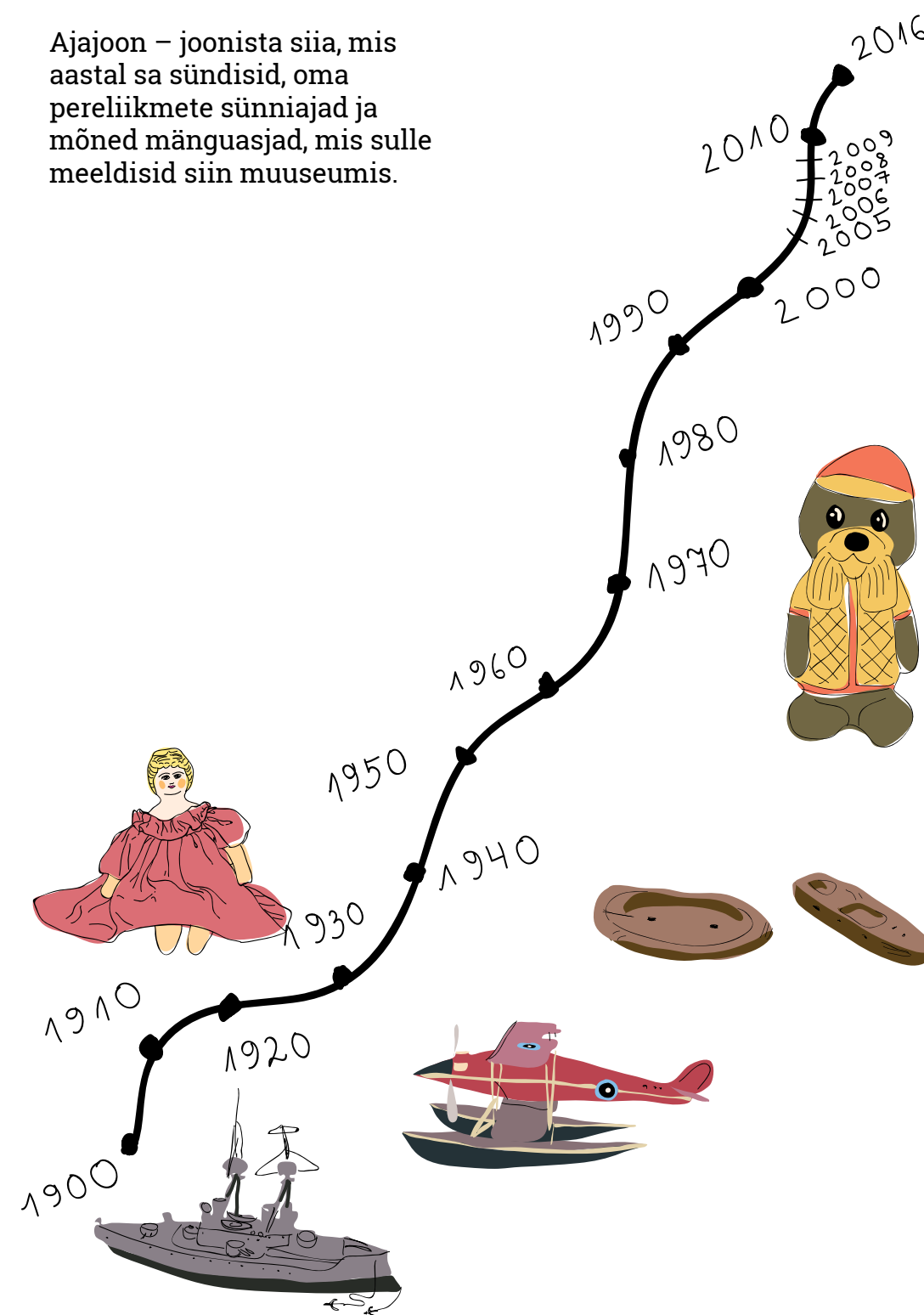
Otsi see klaasi tagant üles!

Joonista võitjatele 3 medalit!



30–35 aastat tagasi võis olla keeruline käia Soomes, reisida kaugele Austraaliasse. Küsi oma vanemate käest, miks? Vahel oli see siiski võimalik. Otsi muuseumist üles kaks kohvrit (ei ole klaasi taga). Vaata kohvritesse –ühes on need asjad, mida oli tore viia sõpradele kingituseks, teises asjad, mida oli tore tuua mere tagant. Milliseid asju on sulle kaugetelt maadelt kingiks toodud? Joonista siia mõni oma lemmik(mängu)asi.

Ajajoon – joonista siia, mis aastal sa sündisid, oma pereliikmete sünniajad ja mõned mänguasjad, mis sulle meeldisid siin muuseumis.



Teisel korrusel on meisterdamistuba, seal saad voltida endale paadi. Mängimiseks leiad ka lauamänge nagu „Reis ümber maailma“ ja „Laevade pommitamine“.

Oli tore, et meid külastasid. Tule jälle mängima ja meisterdama! Üle tee on Kalamaja raamatukogu, seal kuuled lugusid kuulsast meresõitjast Otto von Kotzebust. Huvitav, millega tema võis mängida?

Kui sa välja lähed, siis vaata ka, kuidas on tänava nimi, kus asub Kalamaja lastemuuseum ja Kalamaja raamatukogu. Pärituult sulle!

Teised mänguvälja muuseumid:

Kiek in de Kōk ja Bastionikäigud,
Neitsitorn, Raidkivimuuseum
Peeter I Majamuuseum
Kalamaja raamatukogu
Tartu Mänguasjamuuseum

© Центр развития музейного дела
(programmi kontseptsioon 2005)
© MTÜ Elamusöpfe labor
(kohandatud kontseptsioon 2015)
© Ade Lehtse (tekst 2016)
© Liisa Kruusmägi
(illustratsioonid 2016)

Teised Kalamaja Lastemuuseumi
Miiamilla programmid
www.linnamuuseum.ee/
lastemuuseum

Laste ja noorte festival



7–10aastastele

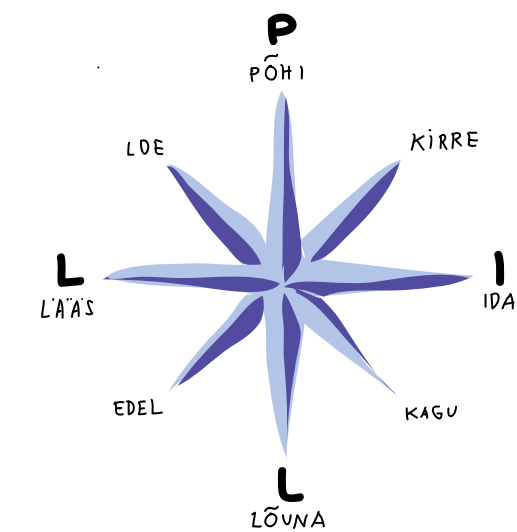
Mänguväli „Mere lapsed“

Kalamaja lastemuuseum
Miiamilla
2016



avatudfestival.ee

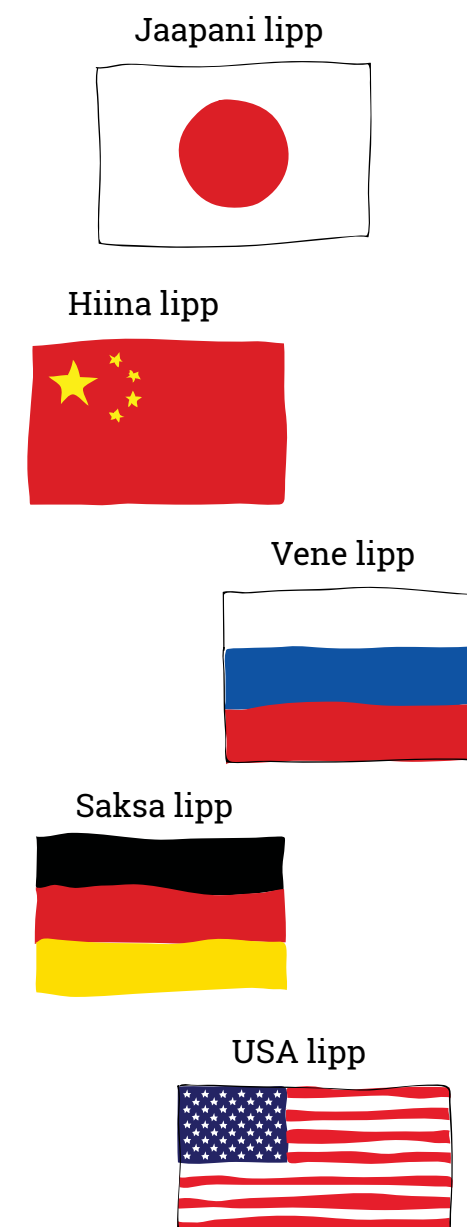
Tere tulemast Kalamaja lastemuuseumisse Miiamilla! Alustame rändu esimeselt korrusest. Rännates on oluline teada ka ilmakaari!



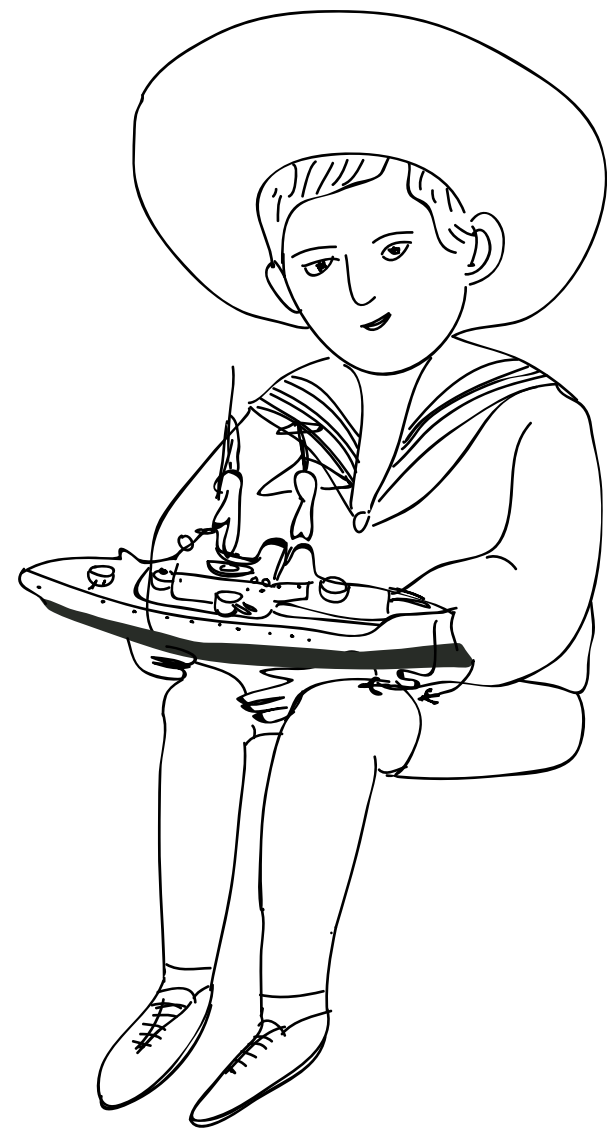
Muuseumis on klaaside taga palju reisikohvleid. Mitu sa leiad? Mida pakiksid kaasa oma kohvrisesse? Joonista!



Kaugetelt maadelt toodud kingitusi on tore saada! Otsi üles need lipud mänguajade juurest, siis näed, kust maalt on toodud nukuk Hulda, sõjalaev, suveniirnukud jt.



Värvi ära kaks pilti!



Krahvi laps sõjalaevaga umbes 100 aastat tagasi. Loe ka sõjalaeva juurest, kus krahvi laps elas.

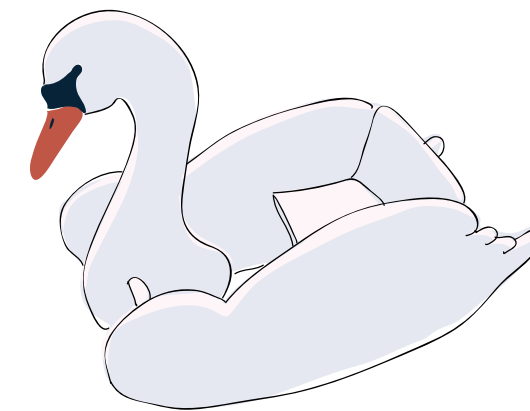


Väike Rosalie nukuk Huldaga Saaremaal umbes 100 aastat tagasi. Loe ka nuku juurest, kuidas nukuk on valmistatud.

Lapsed on väga rõõmsad mänguajade üle! Joonista naeratavad näod!



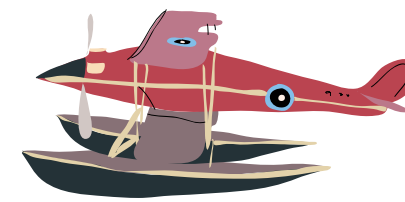
Puhka nüüd ja kiigu luigekiigega! Selline kiik võis olla ka sinu vanavanematel. Otsi üles klaasi tagant väike luigekiik, see asub nukuk Hulda vastas vitriinis. Mängi oma kaaslasega sellist mängu - öelge kordamööda, mis on erinev kahel kiigel. Kes viimasena ütleb, on võitja.



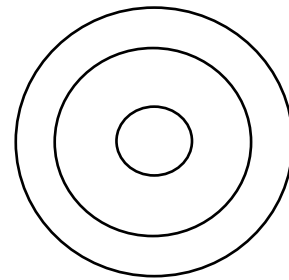
Kus luigid elavad?

1. Mere peal
2. Kõrbes
3. Metsas
4. Kadrioru pargi tiigil
5. Muuseumis

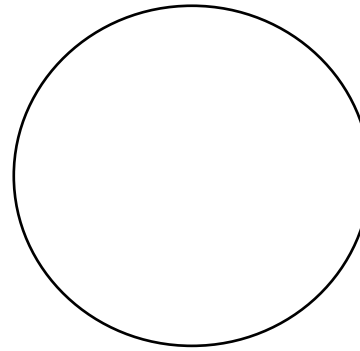
Peale luikede saavad lennata ka lennukid, aga ainult üks neist siin muuseumis on valmistatud selle eeskujul, mis võib maanduda vette. Otsi see üles pildi järgi!



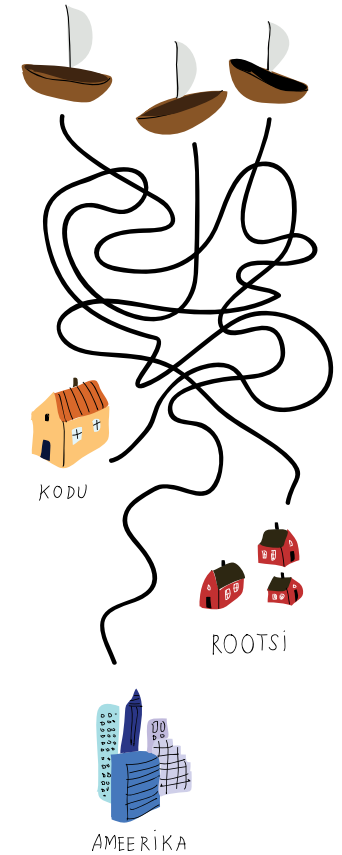
Millised on sellel lennukil eraldusmärgid? Värvi ära! Eraldusmärk tähistab riiki, kellele lennuk kuulub. Mis riigi lipuvärvid need on?



Lennukite juures on lauamäng „Merehädalised“. Mis on mängunuppude peale joonistatud? Joonista!

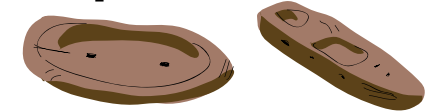


Umbes 70 aastat tagasi lahkusid paljud eestlased kodunt ja alustasid teekonda üle mere. Vähesed neist on koju tagasi pöördunud. Milline paat pöördub koju tagasi?



Liigu nüüd edela suunas.

Otsi üles ka männikoorest paadid. Selliseid tegid lapsed maal umbes 70–80 aastat tagasi. Kui sa oled maal ja leiad männikoort, siis võid paluda, et isa või ema aitaks sul teha sellise paadi.



Paatide lähedal on lotomäng. Mitu kala sa piltidelt leiad? Kas sa tunned mõne kala ära? Mitu plastmassist kala on veel muuseumis klaasi taga? Üks roheline kala on ka panni peal.



Otsi üles lauamäng „Ringreis Eestis“. Siin on Eesti kaart. Otsi üles merelähed mängu peal.

R _ _ _ LAHT
N _ _ _ LAHT
_ Ä _ _ LAHT
S _ _ _ LAHT

Lahed on mere osad, mis ulatuvad maismaasse. NB! Kaardil on alati põhjasuund üleval ja lõunasuund all.

Mängust „Ringreis Eestis“ üleval on vanad täheklotsid. Siia on joonistatud mitmed tegevused, mida saab mere ääres teha. Märki ära, millist tegevust ei ole joonistatud.

1. Purjeka ujutamine
2. Liiva kärutamine
3. Raamatu lugemine
4. Veosolberdamine
5. Ujumine
6. Tünniga sõitmine

Liigu nüüd edasi loode suunas.