

Korraldaja



Koostööpartnerid

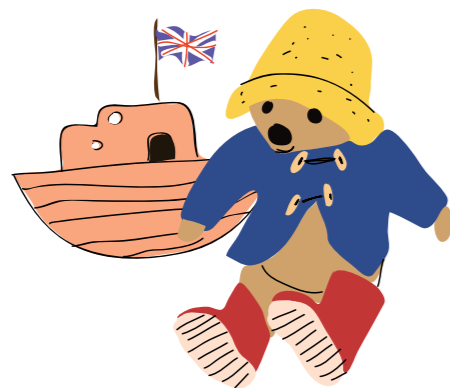


Toetajad



4 KARUMAJA

Millises riigis elab karupoeg Páddington?



Loe karupoeg Páddingtoni seikluste kohta lähemalt Tallinna Kalamaja raamatukogust!

Kui tähelepanelik sa oled? Otsi Karumajast üles kõige väiksem karu!

Vihje: vaatate meepuugi peale!

5 KÄSITÖÖNUKUD

Kes on see kalasabaga neiu riivli ülemisel serval?

Mis nimega teda veel kutsutakse? Vastuse saad teada, kui paned tähed õigesse järjekorda.

KÄINEUNI

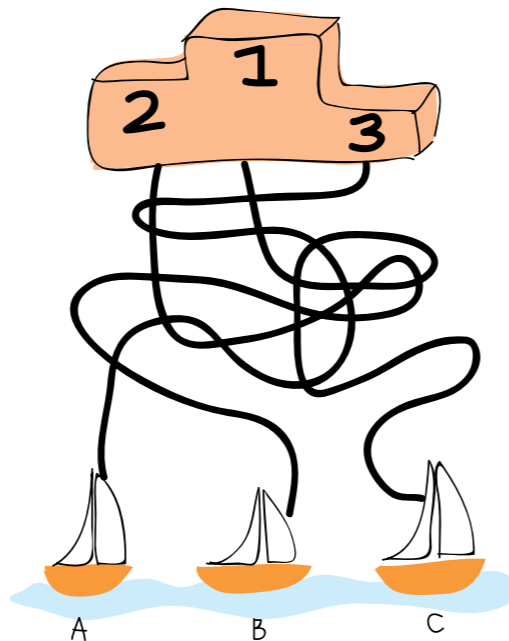
6 ÕUEMÄNGUASJAD

Vanasti meeldis lastele meisterdada ise puukoorest laevuke si ja korraldada neile võistlusi. Milline laevuke võidab selle purjeregati?

Puukoorest tehtud mängulaeva on väga lihtne juhtida. Páris laeva juhtimine on aga palju keerulisem. Kuna laevas kasutatakse palju köisi, peavad meremehed olema väga osavad sõlmede sidujad. Proovi järele, kuidas teha meremehesõlme.

7 NOSTALGIANURGAKE

„Minu nimi on Vigri ja ma olen väike hülgepoeg. Ma olin 1980. aastal Eestis toimunud olümpiamängude purjeregati maskott. Ma olin tol ajal laste seas väga populaarne ja armastatud, seetõttu on ka mänguasjamuuseumis palju minu sarnaseid mänguasju.“



8 POISTE MÄNGUASJADE TUBA

Leia poistetoa seinalt pilt, kus poisid päriselt kala püüavad.

MINU VANAINSA RÄÄKIS, ET IGAVUSE PELETAMISEKS RÄÄGITI KALAMEHEJUTTE. NÄITEKS ÜKS MEES RÄÄKIS SELLEST, KUIDAS TA PÜÜDIS KAHEMEETRISE ANGERJA



Kas oskad ette kujutada, kui pikk on 2-meetrine angerjas? Kui pikk oled sina?

Loe teksti väikesest Žoržikust (Georgist), kellele meeldis kalapüügimäng. Tema lapsepõlv möödus peaaegu 100 aastat tagasi.

Märgi Eesti kaardile, millises linnas ta sündis. Kas tead veel mõnda Eesti mereäärset linna?



9 EESTI TOOTJATE MÄNGUASJAD

Siin vitriinides on üks tegelane, kes on sulle juba 1. korrusel tuttav. Tegu on mereloomaga, kes oli ühe suure spordivõistluse maskotiks. Kuidas oli tema nimi ning mis spordivõistlusest käib jutt?

Loe kokku, mitu tema kujutist 2. korruse vitriinidest leiad!

10 RAHVASTE NUKUD

Leia eesti sugulasrahvaste vitriin. Millistest merelindude jäänustest meisterdasid lapsed ise mänguasju?

Nimeta veel kolm riiki, kus lapsed saavad kasvada üles mere ääres. Kui vajad abi, piilu laual olevat kaarti!

Kas sulle meeldib käia mere ääres? Miks?

Milliseid veemänguasju sul kodus on?

SADAM OOTAB!

Nüüd oled jõudmas merereisi lõppu. Milliseid uusi teadmisi sa kaasa võtsid?

Otsi muuseumi mängutoast üles suur Karu Lillekäpp. Tee koos temaga pilti ja lae see Instagrami. Kasuta märksõna – mänguasjamuuseum.



Teised mänguvälja muuseumid:

Peeter I Majamuuseum
Kiek in de Kók ja Bastionikäigud,
Neitsitorn, Raidkivimuuseum
Kalamaja raamatukogu
Kalamaja lastemuuseum Miiamilla

© Центр развития музейного дела (programmi kontseptsioon 2005)
© MTÜ Elamusõppe labor (kohandatud kontseptsioon 2015)
© Reeli Jantson (tekst 2016)
© Liisa Kruusmägi (illustratsioonid 2016)

Teised Tartu Mänguasjamuuseumi programmid www.mm.ee

Laste ja noorte festival



7-10 aastastele

Mänguvälja „Mere lapsed“

Tartu Mänguasjamuuseum 2016



avatudfestival.ee

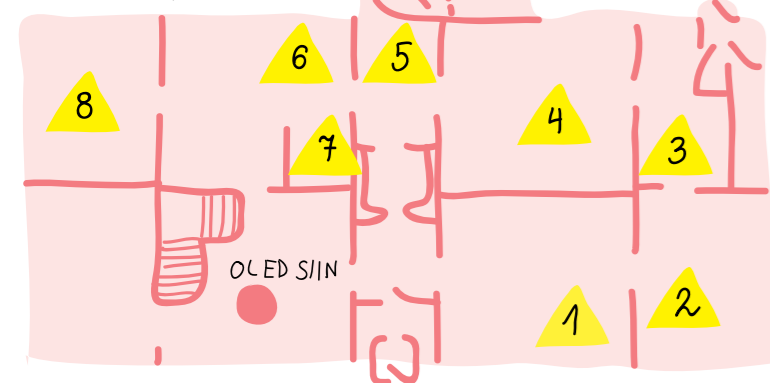
Tere tulemast Tartu mänguasjauuseumisse!

Mina olen Karu Lillekäpp ja kutsun sind endaga koos põnevale mereteemalisele avastusretkele. Meri on eestlaste jaoks alati olulise tähendusega olnud nii täiskasvanute töodes-tegemistes kui ka laste mängudes. Tule ja uuri lähemalt, missugused mereteemalised mängud ja mänguasjad eesti lapsi läbi ajaloo saatnud on!

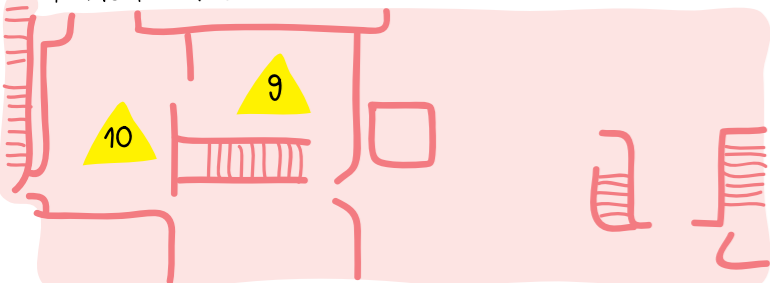


Plaanil on näidatud mänguasjauuseumi ruumide paigutus.

ESIMENE KORRUS

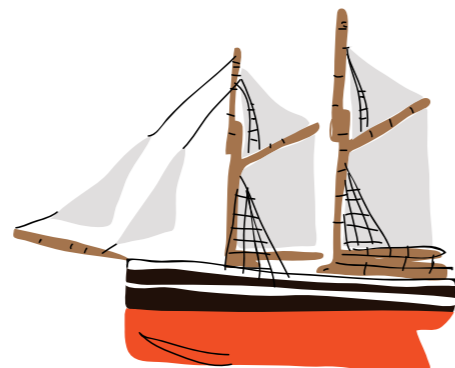


TEINE KORRUS

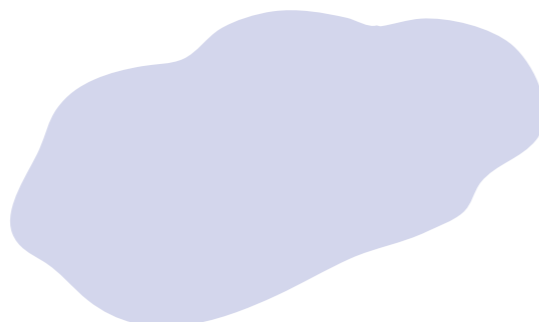


1 LINNALASTE TUBA

Vaata pilti siniste kaantega albumi viimasel leheküljel. Võrdle pildil olevat purjelaeva suure klaasseina taga oleva purjekaga. Missuguseid sarnasusi või erinevusi märkad?



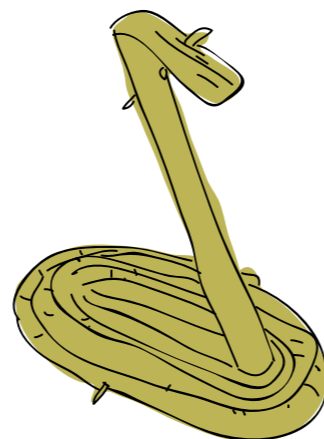
Uuri järgi, missuguste laevadega mängisid sinu vanemad või vanavanemad. Joonista siia näidis!



Liigu edasi talulaste tuppa. Kas leiad sealt täpselt samasuguse purjekaga foto, kui albumis oli?

2 TALULASTE TUBA

Otsi üles selline part:



Kuidas nimetatakse seda taime, mille vartest need pardid tehtud on? Vihje: vastuse leiad vitriinis olevast tekstist.

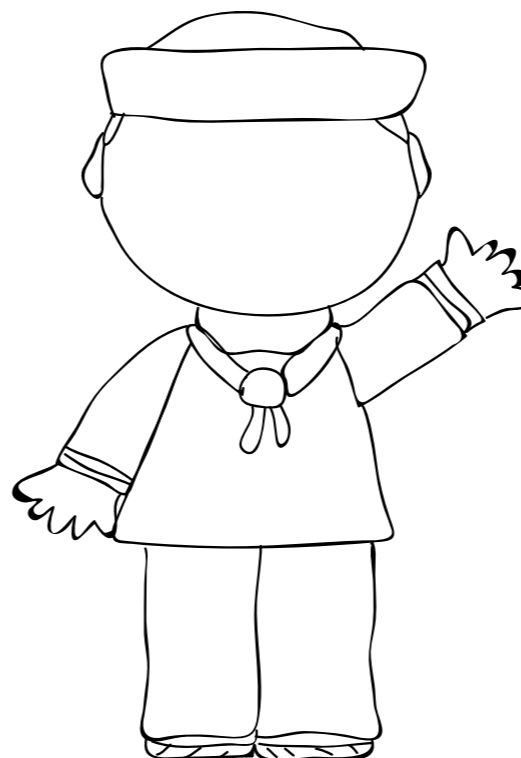


Proovi kodus meisterdada samasugune part näiteks joogikõrrest!

Liigu edasi järgmisesse tuppa!

3 PABERIST MÄNGUASJAD

Otsi laual vasakul olevast albumist, milline on madrusepoisi* riietus.



Siin saad oma tahtmise järgi madrusepoisi riided värvida ja talle näo joonistada!

*madrus = laevameeskonna liige, kes tegi lihtsaid töid

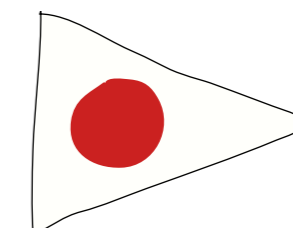
Mitmetest laevadest ja meeskondadest koosnevaid grupe nimetatakse laevastikuks. Oma laevastik oli ka Peeter Esimesel, kes oli Venemaa valitseja aastatel 1682–1725. Mänguasjauuseumis saab näha ka Peeter I kujutise järgi tehtud papist hampelmanni ehk hüpiknukku. Mis sa arvad, missugused laevad võisid Peeter I laevastikku kuuluda?

Rohkem infot leiad Peeter I Majamuuseumist Tallinnas.



Sirvi seinal rippuvaid lauamänge. Nende seas on mäng, millele on kirjutatud „Neues matrosenspiel“. Mis keeles see võiks olla?

Lipud pole lihtsalt kaunistused pidupäeva puhul.



HIIVATA ANKUR! TÄISKÄIK EDASI!



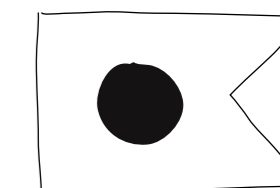
SEISATA MOOTORID!

Signaallippudest moodustatakse kodeeritud sõnumeid, et ühe laeva meeskond saaks teise laeva meeskonnale teateid edasi anda. Vaata lipurida toa seinal. Milline sõnum on sulle signaallippude abil jäetud?

Neues Matrosenspiel

neu / neues = uus
matrosen = meremehed
spiel = mäng

Vastus: saksa keeles



LEIDSIN MIINI!



INIMENE ÜLE PARDA

Kirjuta lause siia
