

PROLOOG

AJARAAM=2 t

VABA AEG=TOIDUKULT

ENDAST ja TEIST

LUUL

PROOSA

KALAMBUUR

LOESJE

INTRIIG

DIGIK + RAHVAK =

AJAHÄKKER

SILLAD

KOOD JUTUD KES?

HAKKAME AEG HAIGUTAMA

HÄKKIMA SULG HAIKU

Lõpuks lihtne nagu 101!

EPILOOG

LOEME, SAADAN, ÜL

MIS TEEB MUINASJUTUST MUINASJUTU?

Sümbolid struktuuris hea vs kuri, moraal, kordused, arhetüübid, isikustamine, õnnelik lõpp, aja ja kohaneutraalsus, aeg seisab, „Elas kord ...“ ja „Kui nad veel surnud pole, ...“

SÜMBOLID:

salasõna, võti = parool; lukk = klahvilukk

võluvesi, eliksiir = update

imevõimed = programmeerija

tark = teab, millal arvuti kinni panna; admin

õun = Apple

mürk = mürgine kommentaar, nõid = kommenteerija

needus = aeglane nett; kui arvuti jookseb kokku

armastus = <3 reaktsioon FBs; vihkamine = vihase näoga

reaktsioon FBs

aare = petukiri; FB-loosimäng

numbrid = CC (programmeerimine)

loll Ivan = halb itimees

tuul = *wifi*; arendus

võitlus, raskused = netti pole; laadija jäi koju

prints/printsess = „suhtes kasutajaga ...“

**sümbolid + struktuur = muinasloo kood =
nagu programmeerimiskeel**

Mõtlesime sõnu, mis algavad ja lõpevad “ajaga”.

-AEG ja AJA-

Seejärel panime kirja, mida aeg ise teeb (jookseb, lendab, ...) ja mida inimene saab ajaga teha (näpistada, teenida, ...).

MIDA TEEB?

MIDA SAAB TEHA?

HAIKU

= luulevorm
5+7+5 silpi

= operatsiooni-
süsteem

Lõime haikusid, pööramata silpide arvule tähelepanu ja püüdes defineerida mõnd digi- ja rahvakultuuriga seostuvat mõistet. Mängujuhist luues tasub leida neid ühiseid mõisteid ja pöörata tähelepanu sellele, kui argised sõnad need tegelikult on.

AEGLUUP AJAKAPSEL
AJAJOON KULDAEG AEG
AJARÖÖVEL TEKKELOUGU
AJASTU KÜPSIS VIIRUS
TALVEUNI SEIN ALBUM
MAASTIK LÄBIPAISTVUS
VOOG PROFIL IKOON
MENÜÜ KANAL SÜMBOL

LUGU UUDE VORMI

Igaüks sai pimesi tõmmata tekstivormi, millesse panna üks meelepärane tuntud lugu.

VORMID

haiku
to-do list
FB ürituse kirjeldus
uudis
kuulutus
luuletus
töökuulutus
ilmaennustus
horoskoop
anekdoot
eepose epiloog
FB ürituse kirjeldus
kalambuur
arvamuslugu
armastuskiri
kiri sõbrale
paatoslik jutukatke

LOOD

JUSSIKESE 7 SÕPRA
HUNT ja 7 KITSETALLE
PÖIAL-LIISI
LUMIVALGEKE
LUMEEIT
JÄÄAEG
VÄIKE MERINEITSI
KUNINGA UUED RÕIVAD
TUHKATRIINU
ROBIN HOOD
ONU REMUSE LOOD
MOWGLI
TÕDE ja ÕIGUS
KALEVIPOEG
3 PÕRSAKEST
OKASROOSIKE
PIPI PIKKSUKK

Järgmiseks võtsime ühe laulupealkirja
ning lõime mistahes meelepärases
vormis sellele pealkirjale vastava uue
sisu.

SEGASED LOOD
KUNINGAS EI EKSI
SEKUNDIGA
TÄHTI TÄIS ON ÖÖ
MIS MAA SEE ON
15 MAGAMATA ÖÖD
KAUGES KÜLAS
AITA MÖÖDA SAATA ÖÖ
KULDNE PÕLD
KUU ON PÄIKE
MUINASJUTU METS
TÄNA
HOMME
EILNE PÄEV
MUINASLUGU MUUSIKAS
SEE OLI ENNEMUISTSEL AAL
LÖPPENUD ON PÄEVAD
KUNGLA RAHVAS
KORRAKS VAID
PORTSELANIST TÜDRUK

SOTSIAALMEEDIA

KUJUNDUS

SEADMED

TÖÖLAUD

TEKSTILINE

EPILOOG

1. JAGAMISRÕÕM

2. ÖÖ-/-ÖÖ

PÄEVA-/-PÄEV

HOMMIKU-

ÕHTU-

KELLA-/-KELL

3. SAADAN SÕNU

4. [o]

/ \

– fotomuuseumi geniaalne kirja allkiri

@ ! 7 ' @ ' | | |